



## 3° MEMORIAL “DON FRANCO SACCO” 2016

**Organizzato dall’Oratorio Centro Giovanile REDENTORE Bari**

### **Regolamento del Torneo**

**IL TORNEO E’ RISERVATO A TUTTI I GIOCATORI CHE ABBIANO COMPIUTO IL 30° ANNO DI ETA AL MOMENTO DELL’INIZIO DEL TORNEO AD ECCEZIONE DI UN FUORI QUOTA ( AL DI SOTTO DEI 30 ANNI) CHE POTRA’ ESCLUSIVAMENTE GIOCARE IN PORTA**

#### **IL CAMPO DI GIUOCO**

Tutte le partite si svolgeranno presso il campo sportivo dell’Oratorio Salesiani REDENTORE Bari,

#### **NUMERO DEI CALCIATORI**

**Ogni squadra consegnerà la lista dei calciatori con relativi responsabili ( in allegato lista ufficiale da compilare “ ALLEGATO A”), le fotocopie dei documenti di riconoscimento, il presente Regolamento debitamente sottoscritto e le quote di iscrizione, per la compilazione del calendario**

**Ogni squadra potrà tesserare un numero illimitato di atleti sino alla fine alla terza giornata, ma potranno partecipare alla gara solo se saranno tesserati almeno 48 ore prima della partita. I nuovi tesserati dovranno essere comunicati all’organizzazione, specificando Nome Cognome, data di nascita, indirizzo e numero documento d’identità (NON SARANNO AMMESSE DEROGHE).**

#### **Calciatori**

Ogni gara è disputata da due squadre composte ciascuna da SETTE calciatori al massimo, uno dei quali giocherà da portiere.

Nessuna gara potrà aver luogo se l’una o l’altra squadra dispone di meno di QUATTRO calciatori.

#### **Gare ufficiali**

L’elenco dei calciatori deve essere redatto sull’apposita distinta ( in allegato distinta ufficiale “ALLEGATO B”) indicante il numero, il nome e cognome e il documento d’identità

In tutte le gare ufficiali, sono consentite le sostituzioni in numero illimitato

Il numero dei calciatori di riserva che è possibile elencare è illimitato.

#### **Procedura della sostituzione**

La sostituzione di un calciatore con uno di riserva deve uniformarsi alla seguente procedura:

- il subentrante entrerà nel terreno di giuoco solo dopo che ne sia uscito il calciatore sostituito a gioco fermo.
- il calciatore che è stato sostituito potrà ancora partecipare alla gara.

#### **Sostituzione del portiere**

Ciascun calciatore partecipante al giuoco può scambiare il ruolo con il portiere a condizione che:

- l’arbitro venga informato prima che la sostituzione avvenga
- lo scambio di ruolo si effettui durante un’interruzione di giuoco.

Durante la gara, l’allenatore può impartire ai calciatori le sue istruzioni tattiche. Alla stregua degli altri dirigenti egli deve restare entro i limiti dell’area tecnica, ove esista. Tutti sono tenuti a mantenere un comportamento responsabile. Sono ammessi in panchina solo ed esclusivamente i dirigenti indicati in lista e riconosciuti dall’arbitro prima della gara.

## **COLORI SOCIALI**

Tutte le società dovranno comunicare all'inizio del torneo il colore delle maglie con cui parteciperanno allo stesso

## **Portieri**

-il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello di tutti gli altri calciatori e dell'arbitro.

## **L'ARBITRO**

Tutte le gare saranno dirette da arbitri designati dall'organizzazione

**Prima dell'inizio di ogni gara, il dirigente accompagnatore, presenterà una copia della distinta dei calciatori partecipanti alla gara ( in allegato distinta ufficiale "ALLEGATO B") al direttore di gara, con copie documenti d'identità vidimate dall'Oratorio e tassa gara di € 45.00.**

**Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al giuoco sono inappellabili.**

## **DURATA DELLA GARA**

La gara si compone di due periodi di giuoco di **25** minuti ciascuno,

### **Intervallo**

I calciatori hanno diritto ad una sosta tra i due periodi di giuoco.

La durata dell'intervallo e' di 5 minuti.

## **PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

### **Falli passibili di ammonizione**

Un calciatore deve essere ammonito (cartellino giallo) quando commette uno dei cinque falli seguenti:

- 1 rendersi colpevole di un comportamento antisportivo
- 2 manifestare la propria disapprovazione con parole o gesti
- 3 trasgredire ripetutamente le Regole del Giuoco
- 4 ritardare la ripresa del giuoco
- 5 non rispettare la distanza prescritta nei calci d'angolo e nei calci di punizione ( 7 metri )

### **Falli passibili di espulsione**

**Un calciatore titolare, di riserva o sostituito deve essere espulso se commette una delle sette infrazioni seguenti:**

- 1) è colpevole di un grave fallo di gioco;
- 2) è colpevole di condotta violenta ;
- 3) sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona ;
- 4) impedisce alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore);
- 5) impedisce un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario che si dirige verso la porta ,commettendo un'infrazione punibile con un calcio di punizione o di rigore;
- 6) usa un linguaggio o fa dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi;
- 7) riceve una seconda ammonizione nella medesima gara.

Si precisa che essendo un Torneo Amatoriale ed Oratoriano non sono ammessi atti di antisportività e comportamenti poco consoni alla manifestazione da parte dei dirigenti, accompagnatori ed atleti.

**Le squadre che non si comporteranno in tale modo saranno immediatamente radiate dal torneo.**  
**SI RICORDA CHE LA BESTEMIA SARA' PUNITA COME FALLO E QUINDI PASSIBILE DI AMMONIZIONE**

### **Dopo 3 ammonizioni scatterà la squalifica**

Per ogni ammonizione scatteranno due punti di penalizzazione in classifica disciplina

Per ogni giornata di squalifica scatteranno quattro punti di penalizzazione in classifica disciplina

L'espulsione con rosso diretto o la doppia ammonizione in una partita comporterà minimo una giornata di squalific

Per la non presentazione in campo di una squadra scatteranno otto punti di penalizzazione in classifica disciplina

**N.B.: Le ammonizioni avranno validità per tutta la durata del Torneo e saranno azzerate prima della fase finale**

### **RIMESSA DALLA LINEA LATERALE**

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

#### **Esecuzione**

Al momento della rimessa dalla linea laterale, il calciatore incaricato di eseguirla deve:

- fare fronte al terreno di gioco
- avere, almeno parzialmente, i due piedi sulla linea laterale (non oltrepassandola) o sul campo per destinazione
- tenere il pallone con le mani
- lanciare il pallone da dietro la nuca ed al di sopra della testa.

### **CALCIO DI RINVIO .**

#### **Esecuzione**

- La rimessa dal fondo in ogni caso va effettuata dal portiere e/o da un calciatore solo ed esclusivamente con i piedi. N.B. In caso di parata efficace il portiere può effettuare il rinvio sia con le mani che con i piedi ma deve effettuare tale rimessa entro sei secondi. Per parata efficace si intende la totale presa da parte del portiere con le mani. In caso di segnatura di una rete direttamente dal rinvio del portiere tale segnatura sarà convalidata se il pallone non viene toccato da alcun giocatore.
- i calciatori avversari devono restare al di fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sia in giuoco.

### **CALCIO D'INIZIO**

**E' possibile segnare una rete direttamente dal calcio d'inizio senza che la palla sia stata toccata da un secondo giocatore.**

### **TEMPO DI ATTESA**

Il tempo di attesa per iniziare la partita è fissato in 15 minuti dall'orario ufficiale di inizio gara. Trascorso tale periodo la squadra che non si presenterà in campo avrà partita persa per 3 – 0 e 8 punti in classifica disciplina.

La squadra che si presenta pagherà la tassa gara e gli saranno assegnati oltre ai 3 punti in classifica, 3 reti al miglior realizzatore della squadra e il massimo dei voti al portiere.

La squadra che non si presenta, nella successiva partita dovrà pagare la tassa gara della partita non disputata, pena l'esclusione dal torneo.

### **RISULTATI E CLASSIFICHE**

Ad ogni squadra vincente saranno dati 3 punti alla squadra perdente 0, in caso di pareggio 1 punto a squadra Al termine del torneo la classifica sarà redatta tenendo conto

- 1- Dei risultati negli scontri diretti
- 2- In caso di parità, miglior piazzamento in coppa disciplina
- 3- In caso di ulteriore parità la differenza reti generale
- 4- In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio

**I COMUNICATI ED I PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI SARANNO DI COMPETENZA E REDATTI DALLA COMMISSIONE ORGANIZZATRICE**

### **SVOLGIMENTO TORNEO E FASI FINALI**

**Il torneo si disputerà in due fasi.**

**La prima fase con formula a girone all'italiana con partite di andata e ritorno e premiazione della squadra prima classificata.**

**La seconda fase sarà così articolata**

**1° e 2° classificata accedono direttamente alle semifinali**

**3° - 4° - 5° - 6° classificata accedono ai quarti di finale**

### Quarti di finale:

3° classificata contro 6° classificata

4° classificata contro 5° classificata.

### Semifinale:

1° classificata contro vincente 4° - 5°

2° classificata contro vincente 3° - 6°

### Finale 1° e 2° posto

Vincenti semifinali

### Finale 3° e 4° posto

Perdenti semifinali

Nella seconda fase in caso di pareggio si effettueranno due tempi supplementari della durata di 5 minuti ed in caso di parità si tireranno 5 rigori a squadra, persistendo la parità si procederà a calciari i rigori ad oltranza.

### **N.B.: LE FINALI SI DISPUTERANNO DI DOMENICA POMERIGGIO**

### **CLASSIFICA MARCATORI E PORTIERI.**

In caso vengano segnate piu' reti, in una partita, da un singolo calciatore saranno assegnati max 5 reti, anche se lo stesso realizza un numero maggiore di reti

I portieri saranno giudicati dal Direttore di gara ed il voto finale sarà la media aritmetica del voto avuto diviso le reti subite ( es. voto ricevuto 5 - reti subite 7 - voto finale: 0.714)

Per l'attribuzione del titolo di capocannoniere e miglior portiere il punteggio farà fede sino al termine della prima fase escluso le fasi finali.

### **QUOTE:**

Iscrizione squadra : 50,00 Euro

Iscrizione oratorio ( singolo atleta) : 10,00 Euro

Tassa gara : 45,00 Euro

### **DISPOSIZIONI FINALI**

- La società è responsabile dell'operato dei suoi atleti, **sostenitori** e tesserati
- L'Organizzazione non risponde per quanto possa accadere, prima, durante e dopo la gara, a concorrenti terzi e cose, salvo quanto previsto dal regolamento assicurativo, applicato al regolamento
- L'Organizzazione e l'Oratorio Salesiano declina ogni responsabilità per quanto può accadere a giocatori, a terzi e/o a cose, prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare
- In caso di infortunio il calciatore interessato o il responsabile della squadra devono immediatamente contattare direttamente l'assicurazione, richiedendo i moduli alla segreteria e avvisando l'organizzazione del torneo, entro 24 ore dall'evento
- Tutti i giocatori devono essere in possesso di certificato medico di idoneità all'attività non agonistica. I responsabili o dirigenti delle squadre partecipanti devono dichiarare di essere in possesso di detti certificati medici dei giocatori dichiarati in lista (ALLEGATO A). I certificati devono essere custoditi dai responsabili della squadra. L'Organizzazione e Oratorio non si assumono nessuna alcuna responsabilità in caso di mancanza di detto certificato.

Letto, approvato e sottoscritto

Squadra \_\_\_\_\_ Firma Responsabile \_\_\_\_\_ Data \_\_\_\_\_



**ALLEGATO "A"**  
**3° MEMORIAL "DON FRANCO SACCO" 2016**  
**Torneo di Calcio a 7**  
**ELENCO CALCIATORI PARTECIPANTI**

**SOCIETA'** \_\_\_\_\_

<b>Cognome e Nome</b>	<b>Luogo e data di nascita</b>	<b>Estremi documento di riconoscimento</b>

**DIRIGENTI ACCOMPAGNATORI**

<b>Cognome e Nome</b>	<b>Luogo e data di nascita</b>	<b>Estremi documento di riconoscimento</b>

**Nominativo Referente Squadra con recapito telefonico ed e-mail**

---



**ALLEGATO "B"**  
**3° MEMORIAL "DON FRANCO SACCO" 2016**  
**Torneo di Calcio a 7**  
**DISTINTA CALCIATORI**

**SOCIETA'** \_\_\_\_\_

**DATA** \_\_\_\_\_ **ORA** \_\_\_\_\_ **CAMPO** \_\_\_\_\_

**GARA** \_\_\_\_\_ **VS** \_\_\_\_\_

<b>N°</b>	<b>Cognome e Nome</b>	<b>Anno di nascita</b>

**DIRIGENTI ACCOMPAGNATORI**

<b>Cognome e Nome</b>	

**FIRMA ARBITRO**

-----

**FIRMA DIRIGENTE**

-----